



Nuorisoseurat
140 vuotta
Tekemisen riemua!



Tehtäviä yhteiseksi iloksi

Toimintapisteet

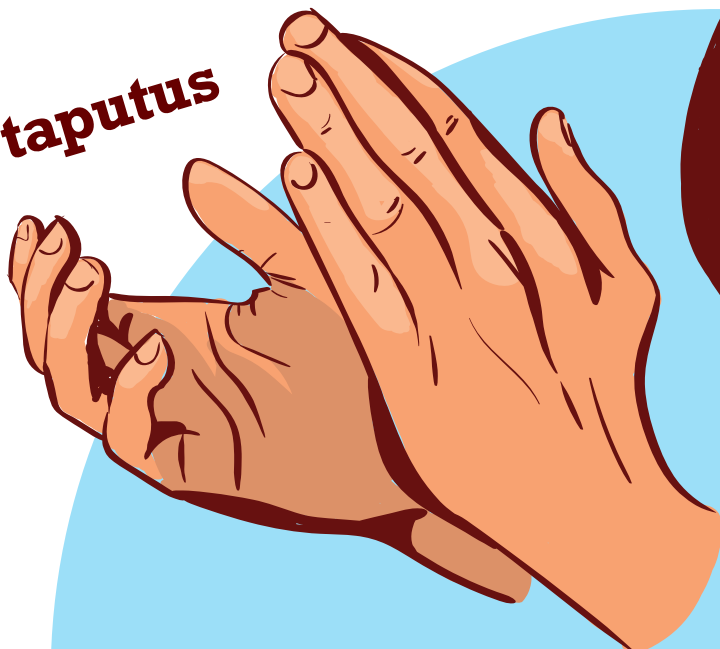
- Rytmikone
- Jatkotarina
- Sanatarina
- Tasapaino
- Tarkkuustehtävä
- Huivitanssi
- Kehonosat johdattaa
- Ruutuhyppely
- Pulmatehtävä
- Roolileikki

Tiesitkö että...
Tekstit ovat
Nuorisoseurajärjestön
historiikki Yhteisön
Voima -teoksesta



Nuorisoseurat
140 vuotta

taputus



tömistys



tauko



yllätys-
liike



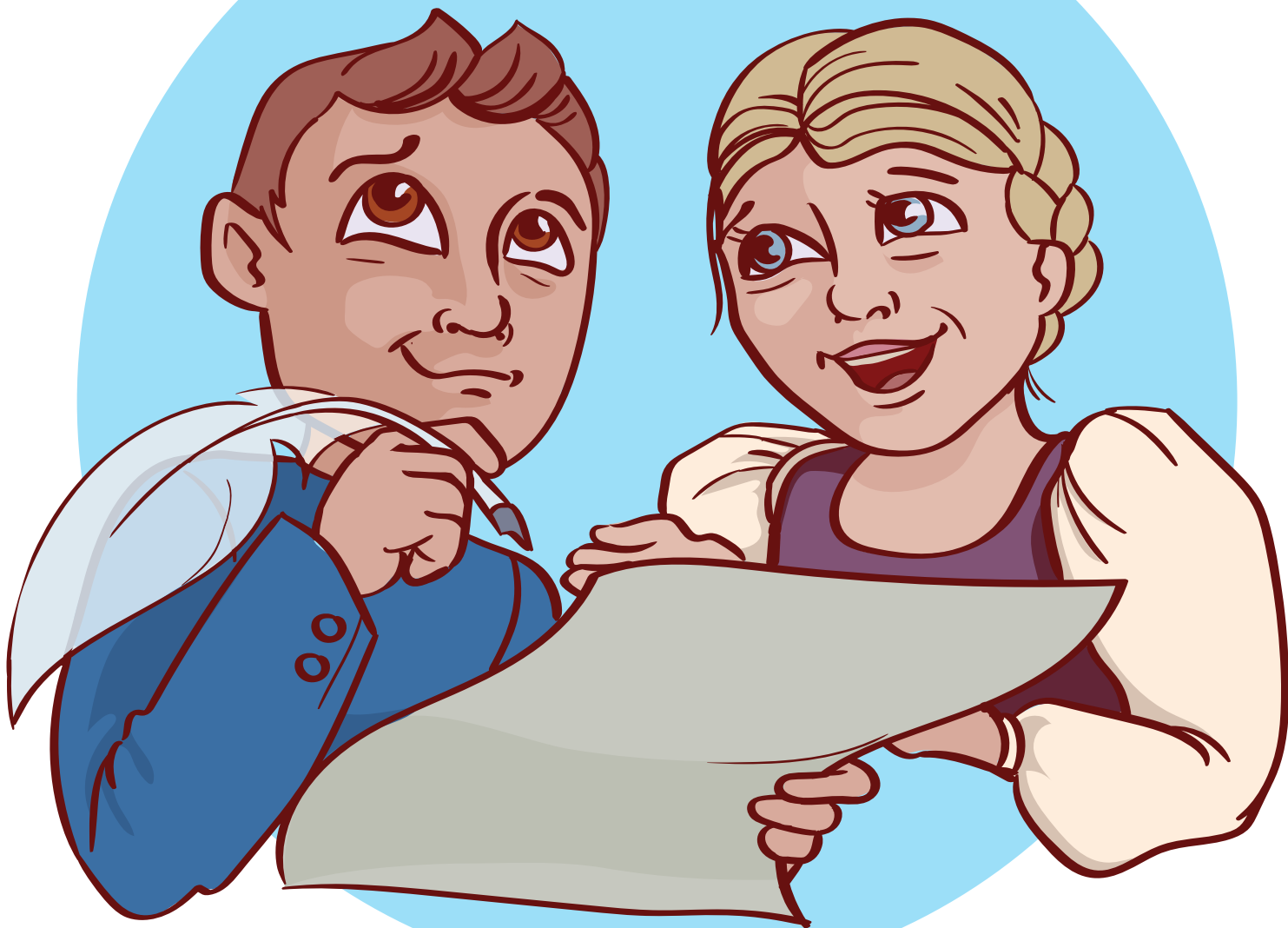
Rytmikone

Rytmikoneessa rytmitellään taputuksin, tömistyksin, tauoin ja yllätysliikkein yhdessä samalla luoden aina uudenlaisia rytmejä. Voit kokeilla, kuinka monta erilaista rytmiä keksit. Yllätysliike voi olla hihkaisu, hyppy, vihellys tai mikä tahansa, mitä päätät itse tehdä! Taukomerkin kohdalla pidetään tauko (ei ääntä tai liikettä). Voit lisätä taputuksen tai tömistyksen määriä haluamallasi tavalla.

Tiesitkö että...

nuorisoseurojen maakuntajuhlissa on ollut paljon musiikkia aina. Vuonna 1939 Alavudella oli mukana maakuntajuhlissa 17 kuoroa, viisi soittokuntaa ja kaksi orkesteria.

Lähde: Yhteisön Voima 2, sivu 302



Jatkotarina

– olipa kerran

Tarinan voit kirjoittaa paperille, tai kertoa kaverin kanssa ääneen niin, että jatkatte lauseita vuorotellen. Aloita lauseet alla olevan mukaan:

*Olipa kerran...
Joka päivä...
Kunnes eräänä päivänä...
Siitä johtuen...
Kunnes viimein...
Sen päivän jälkeen...
Tämän tarinan opetus on se, että...*

Tiesitkö että...

1800-luvun lopussa oli tosi vähän näytelmiä kirjoitettu suomen kielellä. Niinpä seuranäyttämölle kirjoitettiin monta kertaa nuorisoseuroja varten uusia näytelmiä, kuten *Tonttu myllärin talossa* (1882), *Maantiellä* (1894), *Puukkojunkkari* (1895), *Ajan tapauksia* (1897)

Lähde: Yhteisön voima 1, sivu 316–317

iloinen
tanssi esitys teatteri
juuret nuorisoseura kuuntelu
liikunta **sirkus yhdessä** kokous
juhlat perinne salaisuus
jännitys

Sanatarina

Valitse kolme sanaa ja tee niistä pieni tarina liittyen omaan harrastukseesi tai nuorisoseuratoimintaan.

Tiesitkö että...

kun Kauhavalla rakennettiin Suomen ensimmäistä nuorisoseurantaloa 1891, panivat Kauhavan Alakylän lapset toimeen näytelmän samanikäisille ja kartuttivat nuorisoseurantaloon rakennusrahastoa 30 markalla. Nuorisoseura puolestaan järjesti iltahuvit lastennäytännöillä tapaninpäivänä 1891.

Lähde: Yhteisön Voima 3, sivu 60



Tasapaino

Seiso yhdellä jalalla ja kirjoita toisella jalalla nimesi ilmaan. Vaihda jalkaa. Jos tuntuu liian helpolta, laita vielä silmät kiinni.

Voit tehdä tämän myös pareittain peilin omi-
sesti, eli ensin toinen kirjoittaa ja toinen matkii
liikettä. Sen jälkeen vaihdetaan osia.

Tiesitkö että...

Suomessa on vahva iltamaperinne. Tanssi pyrittiin perheiltamissa korvaamaan seuraleikeillä. Loimaan varhaisessa nuorisoseurassa vuonna 1889 sopiviksi seuraleikeiksi katsottiin sokkosilla olo, kiven kätkeminen, liinanmyynti, kuninkaan kättä lyödään, lainataan valkeata, pyydetään morsiamen apu, paistetaan paisti, ollaan parisilla ja ollaan pilpasilla.

Lähde: Yhteisön Voima 3,
sivu 60



Tarkkuustehtävä

- 5 Sankoa/kulhoa, maahan merkattua aluetta tms.
- erilaisia esineitä joita heitellä kuten palloja/hernepusseja/höyheniä/huiveja/tulitikkuja/käpyjä.

Sangot pisteytetään eri pistemäärillä, lähimpänä on pienimmät pisteet, kaukana suurimmat pisteet.

Tiesitkö että...

1897 Tampereella nuorisoseurakokouksen yhteydessä pidettiin urheilukilpailut kokouksen osallistujille. Kilpailut alkoivat kolmannen kokouspäivän aamulla klo 6.30 Pyynikin urheilukentällä.

Lähde: yhteisön voima 1, sivu 250



Huivitanssi

- Seistään vastakkain/piirissä tms
- Kaikilla on huivit/kangaspalat käsissä
- Yksi on johtaja, joka tekee liikkeitä, muut seuraavat
- Yksin ollessa voit laittaa musiikkia soimaan ja tanssia huivin kanssa

Tiesitkö että...

ensimmäisessä valtakunnallisessa nuorisoseurakokouksessa 1895 pitkä keskustelu käytiin kysymyksestä, onko nuorisoseurojen suvaittava tanssia, ja päädyttiin tulokseen, että seurojen on pyrittävä vähin erin saamaan iltamiensa ohjelmaan leikkejä ja piiritansseja.

Lähde: Yhteisön voima 1,
s. 240



Kehonosat johdattaa

Suunnittele rata, jota pitkin pääset kulkemaan. Rata voi sisältää esteitä, erilaisia maastokohtia tai kierrettäviä asioita. Rata voi olla joko sisällä tai ulkona.

Kulje rata niin, että ensin sinua johtaa pikkurilli, sen jälkeen peppu, polvi, korva tai olkapää. Jos tuntuu liian helpolta, laita pikkurillin päälle höyhen, ja kulje rata niin, ettei höyhen putoa. Voit käyttää apuna myös huiveja, hernepusseja jne.

Tiesitkö että...

Laihialla vuonna 1897 oli nuorisoseuran kansajuhlissa kilpalajina yhdellä jalalla juoksu ja takaperin juoksu.

Lähde: yhteisön voima 1, sivu 354



Ruutuhyppely

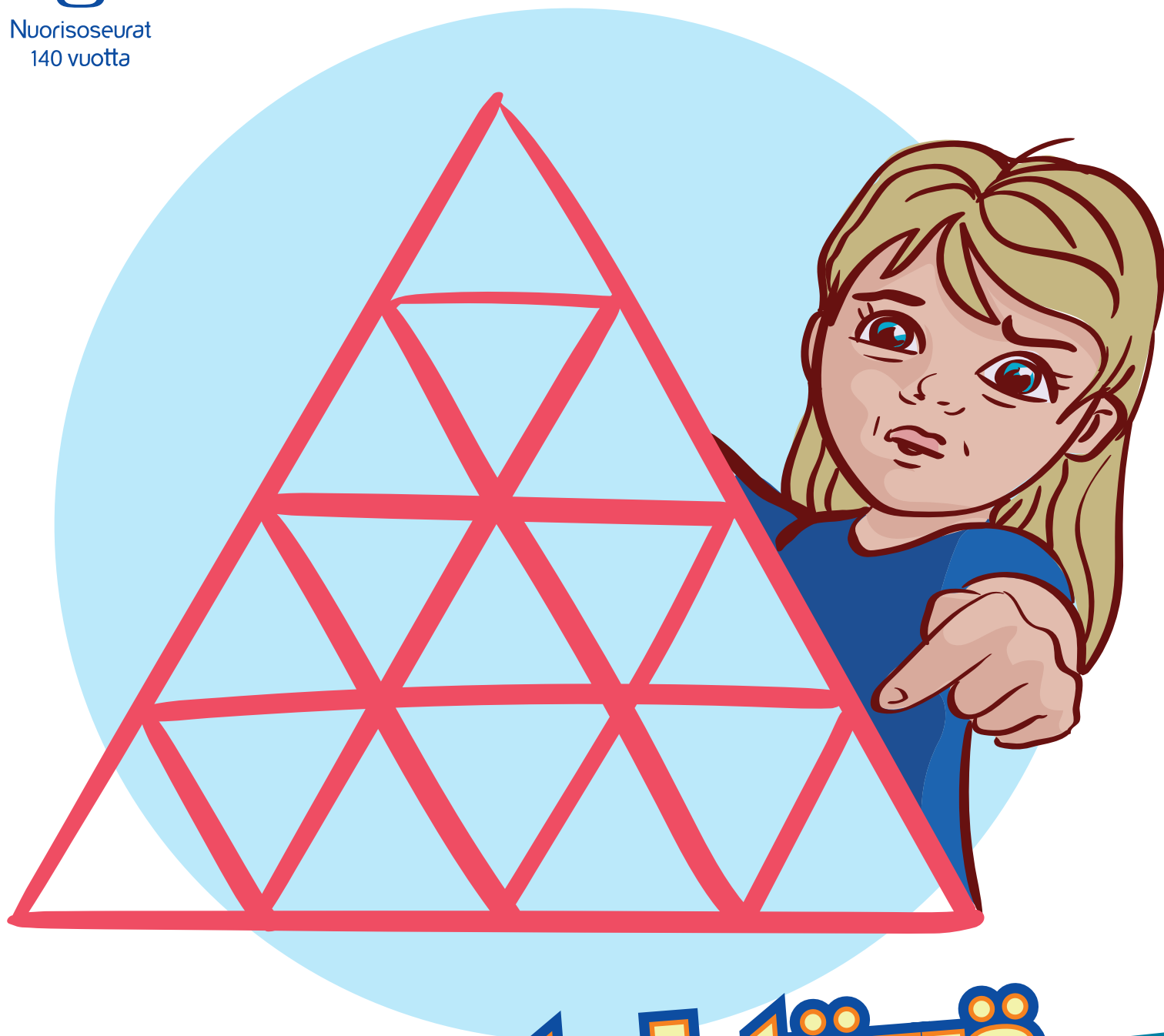
Piirrä maahan ruudukko esim. katuliiduilla. Jos olet sisällä, voit teipata ruudukon lattiaan. Voit myös käyttää apuna paperin paloja tai muita lattiassa hyvin pysyviä elementtejä.

Kokeile, pääsetkö radan läpi hyppimällä yhdellä jalalla? Entä toisella? Tai niin, että jätät ruutuja väliin?

Tiesitkö että...

1900 luvun alun kesäjuhlissa ohjelmistossa oli vanhoja kansanomaisia urheilumuotoja, kuten leskisillä juoksua, kavun heittoa, pyörän lyöntiä, väkikartun vetoa, kissanhäntää köydellä tai kapulalla, kilpa-ammuntaa ja vastaavaa.

Lähde: Yhteisön voima 1,
sivu 337



Pulmatehtävä

**Laske, kuinka
monta kolmiota
näet kuvassa?**

Tiesitkö että...

Kalevan Nuorten leirillä 1963 painotettiin erityisesti yhteiskunnallista kasvatusta ja tietämystä. Leirille muodostettiin itsehallinto. Leiriläiset valitsivat kunnallisvaaleilla valtuuston. Ohjaajat pysyttelivät taka-alalla ja antoivat apua vain tarvittaessa, esimerkiksi vaalien tuloslaskennassa. Uuden tyyppinen leiri sai osakseen julkista huomiota, mm. televisiossa.

Lähde: Yhteisön voima 5,
sivu 211-212



Roolileikki

Valitse rooli itsellesi ja toimi se mukaan. Voit kokeilla, liikkua, puhua ja elehtiä kuin tämä hahmo. Jos olet kaverin kanssa, voitte myös tehdä pienen kohtaamisen, jossa nämä hahmot tapaavat toisensa esim kadulla tai juhlassa. Halutessanne voitte käyttää myös rekvisiittaa apuna.

- 140-vuotias nuorisoseuratoiminnan kehittäjä, esi-isä
- 15-vuotias Tanssija
- 30-vuotias Näyttelijä
- 45-vuotias Juhlapuhuja
- 8-vuotias Voimistelija
- 1-vuotias tempoa tenaviin harrastaja
- 60-vuotias nuorisoseurantalons esittelijä

Tiesitkö että...

nuorisoseuroissa
on harrastettu 1800-luvun
lopulta lähtien näitä
harrastuksia, paitsi yhtä?
Mikä se mahtaa olla?